

Rubrica – Projeto final

Como é feita a avaliação do projeto final dos alunos

O jogo é avaliado em vários **tópicos** por meio das respectivas **pontuações** de cada tópico. Para se atribuir uma pontuação a um tópico, o mesmo deve atender a descrição do **requisito**. A nota final é a soma de todas as pontuações.

Esta avaliação também pode ser realizada de forma automática utilizando Dr.Scratch <[www.drscratch.programamos.es](http://www.drscratch.programamos.es)>.

Por exemplo, para que o projeto do aluno ganhe 2 pontos no tópico de Variáveis, pode-se verificar no próprio projeto do aluno se o mesmo utilizou um dos comandos de variáveis, ou verificar se o aluno recebeu pontuação maior ou igual a 2 em **Representação de dados** na análise *on-line* por meio do Dr.Scratch.

Avaliação

Tópico	Requisito	Comandos	Dr.Scratch	Pontuação
Variáveis	Apresenta operações com variáveis.		<b>Representação de dados</b> Maior ou igual a 2	2 pontos
Operadores	Apresenta operadores aritméticos ou operadores relacionais ou operadores lógicos.		<b>Lógica</b> Igual a 3	2 pontos
Estrutura condicional	Apresenta estrutura condicional simples ou composta.		<b>Lógica</b> Maior ou igual a 1	2 pontos
Estrutura de repetição	Apresenta uma ou mais estruturas de repetição.		<b>Controle de fluxo</b> Maior ou igual a 2	2 pontos
Interatividade	Apresenta comandos de interação com o usuário através do teclado ou mouse.		<b>Interatividade com o usuário</b> Maior ou igual a 2	2 pontos