

**Worksheet: Concepção de um jogo de ação**  
**Jogo onde o jogador utiliza reflexo rápido para realizar ações.**

Data:     /     /

Turma:

Aluno(a):

Aluno(a):

Aluno(a):

**Exemplo simples**

**Tema:** Cultura de Florianópolis

**Ideia:** Fazer um jogo sobre as bruxas em que os nativos de Florianópolis acreditavam

**Nome:** Ilha da magia

**Atores:** Bruxa e morcego.

**Objetivo:** Controlar a bruxa voando mais alto ou mais baixo para fugir do morcego

**Interatividade:** Teclado (seta para cima e seta para baixo)

**Regras:**

1. A bruxa começa com 3 vidas
2. Se a bruxa conseguir fugir do morcego ela ganha 1 ponto
3. Se não conseguir fugir do morcego ela perde 1 vida

**Derrota:** Ao perder todas as vidas o jogo termina

**Tema – Qual foi o tema escolhido pelo professor?**

**Ideia – Quais são suas as ideias sobre como será o jogo?**

**Nome – Qual será o nome do jogo?**

**Atores (1 ponto) – Que atores o jogo terá? Deve ter pelo menos 1 ator.**


**Objetivo (2 pontos) – Qual será o objetivo do jogo?**


**Interatividade (2 pontos) – Como o jogador vai interagir com o jogo?**


**Regras (3 pontos) – Quais serão as regras do jogo? Deve ter pelo menos 3 regras.**


**Derrota (2 pontos) – O que faz o jogador perder o jogo?**
