

Worksheet: Concepção de um jogo de Quiz

Jogo com várias perguntas sobre um tema.

Data: / /

Turma:

Aluno(a):

Aluno(a):

Aluno(a):

Exemplo simples

Tema: Revolução Farroupilha

Ideia: Fazer um jogo de perguntas sobre fatos históricos da Revolução Farroupilha

Nome: Farrapos

Atores: Anita Garibaldi

Objetivo: Responder todas as perguntas da Anita Garibaldi sem errar

Interatividade: Teclado (alfabeto)

Regras:

1. O jogo tem 4 perguntas
2. A cada resposta certa o jogador ganha pontos

Derrota: Ao errar mais de 2 vezes o jogo termina

Perguntas/Respostas:

1. Contra quem os farrapos se rebelaram no século XIX(19)? Império, Governo
2. Quantos anos durou a Revolução Farroupilha? 9 anos, 9, nove
3. Como foi o nome da República instaurada em SC em 1939? Juliana, República Juliana
4. Quem foi o presidente da República Juliana? Davi Canabarro

Tema – Qual foi o tema escolhido pelo professor?

Ideia – Quais são suas as ideias sobre como será o jogo?

Nome – Qual será o nome do jogo?

Atores (1 ponto) – Que atores o jogo terá? Deve ter pelo menos 1 ator.

Objetivo (1 ponto) – Qual será o objetivo do jogo?

Interatividade (1 ponto) – Como o jogador vai interagir com o jogo?

Regras (2 pontos) – Quais serão as regras do jogo? Deve ter pelo menos 2 regras.

Derrota (1 ponto) – O que faz o jogador perder o jogo?
